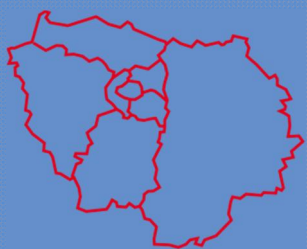


Porteur du projet / Tralalere

Contact / contact@tralalere.net

Partenaires / Académie de Créteil,

INRIA, ville du Pré-Saint-Gervais



LE PORTEUR

Tralalere conçoit, produit et diffuse des ressources innovantes pour favoriser l'éducation de tous au et par le numérique.

Imaginées avec l'aide des acteurs de terrain dans une optique citoyenne et déployées à travers des dispositifs de diffusion et d'accompagnement des acteurs, les productions (sites internet, jeux vidéo, applications, livres numériques) intègrent les problématiques d'usage pour une meilleure appropriation favorisant l'inclusion de tous les publics.

Dans la continuité de ces programmes et missions d'éducation au et par le numérique, Tralalere lance le programme code-décode pour initier les jeunes à coder... et décoder le numérique.

INITIATION ET FORMATION AU CODAGE NUMERIQUE

LE CONTEXTE

Les jeunes ont besoin d'être sensibilisés aux enjeux du numérique pour leurs études, leur intégration professionnelle et leur développement personnel. Il apparaît notamment important de les initier aux logiques et aux enjeux du code, langage du XXIème siècle, dont la connaissance reste encore superficielle. Diverses études pointent le retard pris par la France dans l'enseignement du numérique, devenue une priorité pour le ministère de l'éducation Nationale.



LE PROJET

L'objectif du programme est d'initier et de sensibiliser les collégiens à la programmation, la littératie numérique et plus largement, à la culture code. Les applications créées dans le cadre de ce projet permettront aux utilisateurs de comprendre les fondements du numérique et d'expérimenter le codage grâce à la création d'animation numérique. Des formations seront dispensées afin de favoriser les personnels de l'académie de Créteil à prendre en main cette collection d'application et la plate-forme participative.

OBJECTIFS

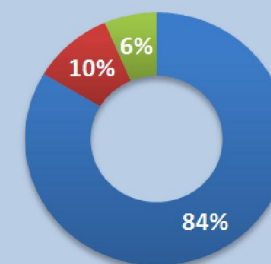
- Création de 5 applications
- Création d'une plate-forme participative
- Former 25 personnes de l'Académie
- Expérimenter le programme auprès de 500 collégiens

ACTIONS

- Création d'une collection d'application
- Création d'une plate-forme internet
- Expérimenter le programme et la formation auprès de personnels et d'élèves de l'Académie de Créteil
- Communication et diffusion du programme

BUDGET

1 500 000 €



■ Personnel

■ Fonctionnement

■ Prestations